

## KORTTIPELIT JA LAUTAPELIT

MUNCHKIN klo 17-22

Järjestäjä: Aleksi Airaksinen

Mukaan sopii liittyä koska tahansa, tarjolla kortit ja opastaja.

Aloittelijaystävällinen!

POWER GRID

Järjestäjä: Vesa Virri

Pelissä rakennetaan sähköverkkoja ja tuotetaan sähköä enemmän tai vähemmän ympäristöystävällisin tavoin.

KYOTO PROTOCOL

Järjestäjä: Vesa Virri

Kioton ilmastopöytäkirjan mukaisesti tässä hausassa pelissä pyritään vähentämään fossiilisten polttoaineiden tuotantoa.

LAUTAPELISEURA

Suomen lautapeliseuran pelikirjasto ja asiantuntevat opastajat ovat paikalla koko tapahtuman ajan.



## V A A L I C O N

6.4.2017 klo 17-23

Malmin työväentalo

Takaniitynkuja 9, Helsinki

VaaliCon on tapahtuma kaikille roolipeleistä ja politiikasta kiinnostuneille. Ovet aukeavat viideltä ja suljetaan viimeistään yhdeltätoista.

## PUHEOHJELMA

1750 Avajaiset

1800 Miira Oksanen: Siikalahti-larpit

1830 Jaakko Stenros: Pelimuseo

1900 Vaalipaneeli, juontaa HS:n toimittaja Jussi Ahlroth. Mukana ehdokkaat Markku Hannula (vihr), Otto Köngäs (SDP), Ilari Tuominen (pir), Lauri Jurvanen (kesk) ja Mike Pohjola (vas).

2000 Ville Vuorela: Praedor-maailmaesitelmä

2100 Anni Tolvanen: Peliäänisuunnittelun perusteet

2200 Lopetussanat

## MYYNTIPÖYDÄT

\* Vaaliesitteitä ja politiikkaa

\* Lamentations of the Flame Princess

\* Praedor

\* Myrskyn sankarit

\* Venäjän kielen

oppimispeli Hamstraajat

## LARPPI

KAUPUNGINHALLITUS

Järjestäjä: Markku Hannula

Ajankohta: 20-22

Hahmot ovat

kaupunginhallituksen 15

edustajaa: pormestari, neljä apulaispormestaria ja 10 jäsentä.

Hahmot edustavat puolueita tuoreimman vaaliennusteen

mukaisissa voimasuhteissa.



## PÖYTÄROOLIPELIT

VALIOKUNTA klo 18-20 ja 20-22

Järjestäjä: Eero Laine

Pelaajamäärä: 3-5 + järjestäjä

Pelinjohtajaton roolipeli, joka sijoittuu vallankumouksen jälkeiseen pikkuvaltioon 1700-luvun Euroopassa. Pelaajat pelaavat Yhteishyvän valiokunnan jäseniä, jotka rakentavat uutta yhteiskuntajärjestystä ja juonittelevat toisiaan vastaan.

SIELUPANKKI

Järjestäjä: Dare Talvitie

Pelaajamäärä: 4-6

Transhumanistiscifiä. Itsenäisyystaistelijoiden haasteita 2100-luvun osittain terraformatussa Marsissa, ankaran planeetan ja piittaamattomien jättyyritysten välissä. Sijoittuu Eclipse Phasen maailmaan. Skenaario toimii lyhyellä perusjohdannolla, eikä maailmaa tarvitse tuntea etukäteen (mutta saa kyllä). Systeeminä käytetään GURPS:ia, mutta pelinjohtaja hoitaa itse kaiken pelimekaniikan.

SLAARAPHENLAND klo 1730-19 ja 20-22

Järjestäjä: Arttu Hanska

Teemat: houkutus, himo, korruptio

Pelaajamäärä: 4

Kaikki ovat kuulleet tarinoita yltäkylläisyyden valtakunnasta, Slaaraphenlandista. Neljä nälkäistä nuorukaista lähtee etsimään tätä satumaista paratiisia, jossa neidot palvelevat sankareita ja kaikki hyvä on ilmaista. Ennalta määrättyistä kohtauksista koostuva humoristinen fantasiakertomus, josta löytyy synkkiä ja seksuaalissävytteisiä teemoja.

HUOM: Pelissä käytetään kakkumekaniikkaa, mikä tarkoittaa kirjaimellisesti kakun syömistä, joten ei allergikoille. Sopii aloittelijoille, ei ennakkotietovaatimuksia, K-16.